Testrapport

# Testfall: [Användartestning](../Testfall/Användartestning.docx)

## Systemversion: Project Ronnie – 2014-05-27

## Testmiljö

Testet utförs i en färdigställd del av applikationen via webbläsaren Chrome med hjälp av Unity Web Player.

## Tester – ”pass & fails”

Se länken ovan för beskrivning av testerna.

* Pass på alla steg i de två testerna.

## Förbättringspunkter

* Ändra sista bossens ljud (låter för burkigt och otydligt).
* Justera skrattvolymen på de små demonerna.
* Eventuellt spawna smådemoner i bosstriden på nivå 3 för att lägga till ytterligare motstånd.
* Sänka ljudet på interaktionen med dörrar.
* Lägga till specialkrukor i boss 3-striden med ökad chans för livdrycker.

## Analys

Även denna gången så fastnade spelaren snabbt i spelvärlden och hade väldigt roligt. De förbättringspunkter som identifierades skall åtgärdas och jag tror att de kommer att tillföra en stor skillnad till spelkänslan över lag.